

3D-Punktwolke aus Pixeln. Generierung auf der Grundlage eines 3D-Scans in der Archäologischen Sammlung Freiburg



Raphael Spielmann: Torso vom Belvedere

Archäologische Sammlung der Universität
im Herderbau

Eröffnung: Freitag, 20. Juli 2018 um 19 Uhr

Einführung: Dr. Jens-Arne Dickmann

Dr. Raphael Spielmann

Ausstellung: 20.06.2018 bis 10.02.2019

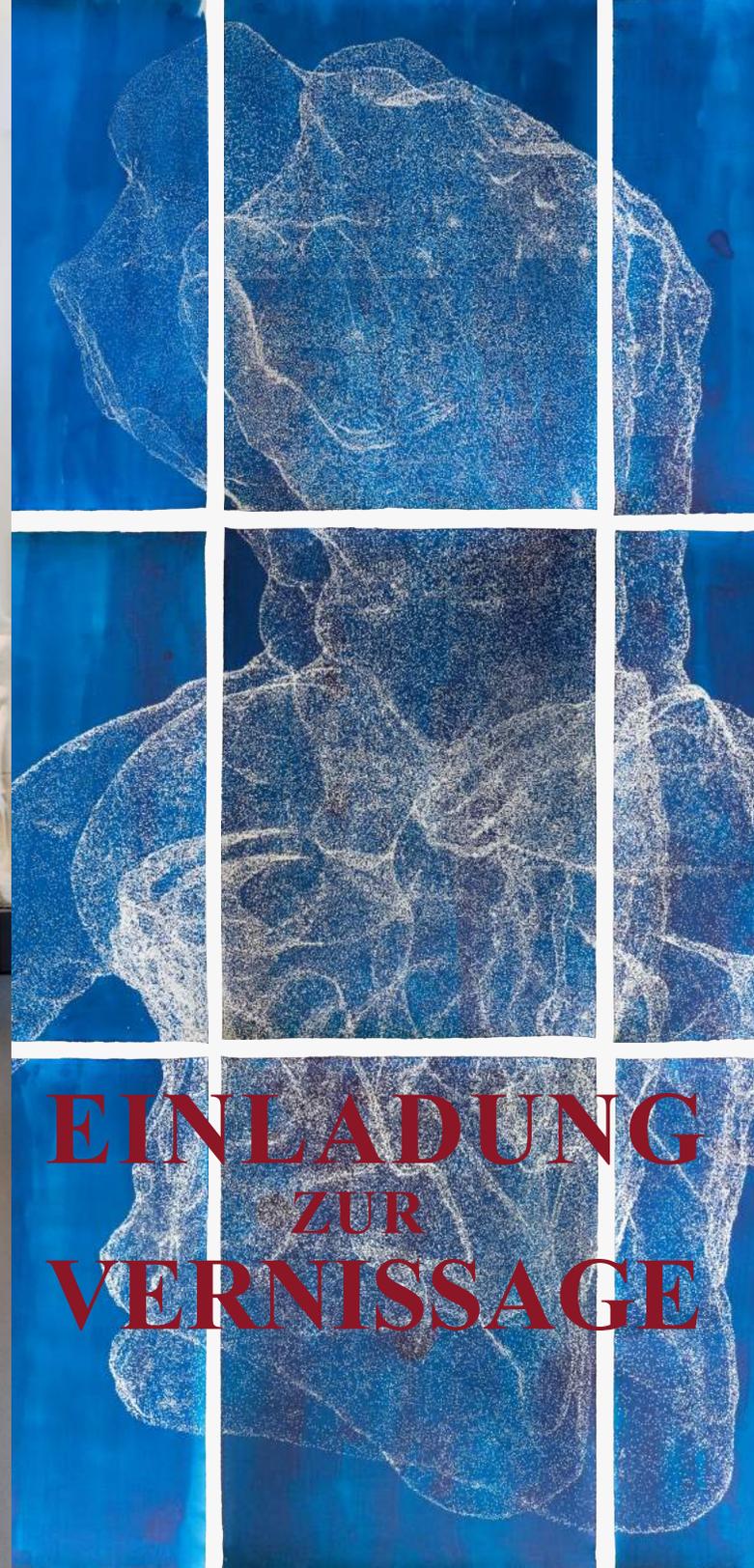
Öffnungszeiten:

Mo-Do 14 - 18 Uhr und So 11 - 17 Uhr.

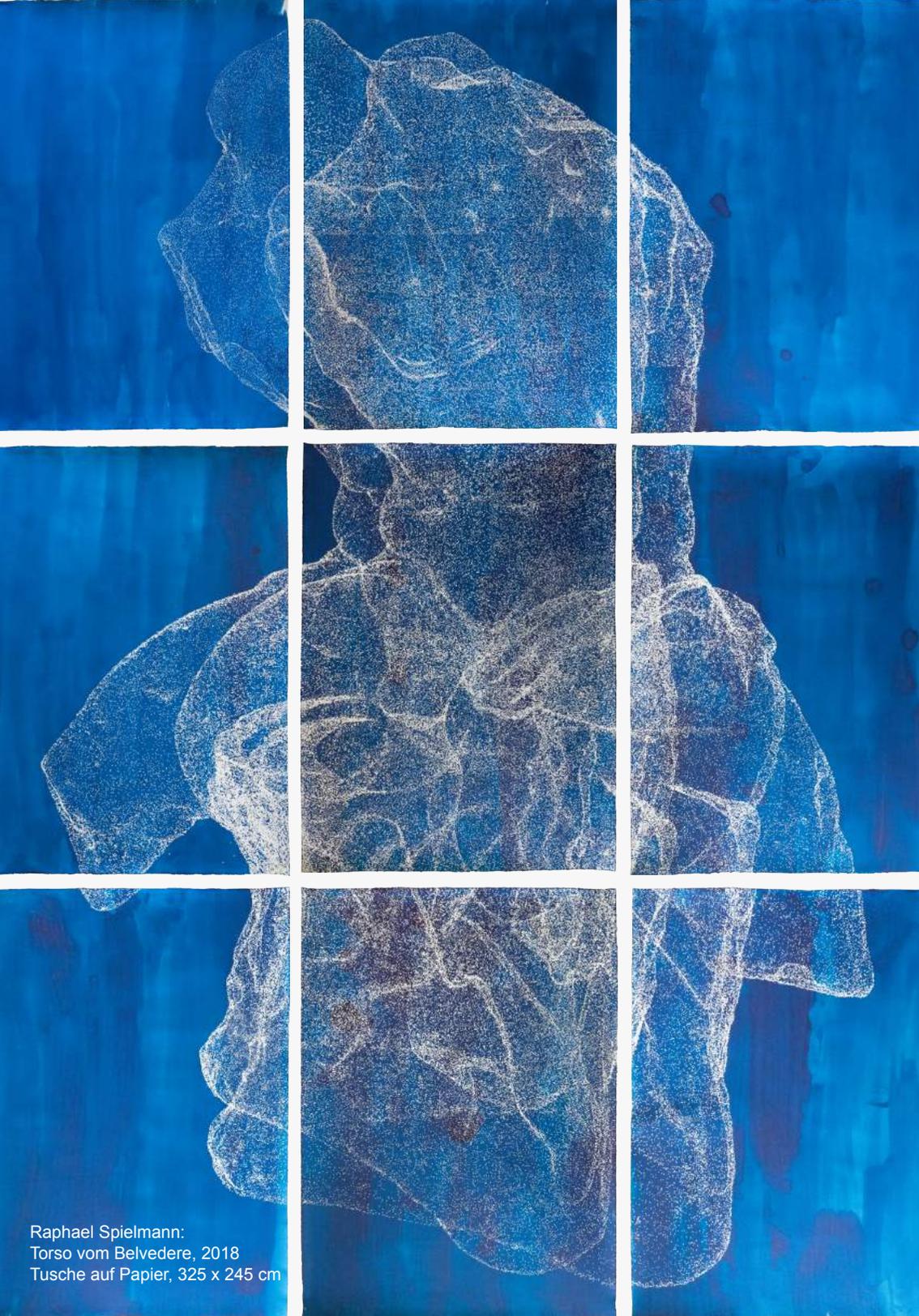
Während der vorlesungsfreien Zeit und in den
Weihnachtsferien nach Vereinbarung zugänglich.

Der Eintritt in die Archäologische Sammlung ist
kostenfrei.

ARCHÄOLOGISCHE
Sammlung



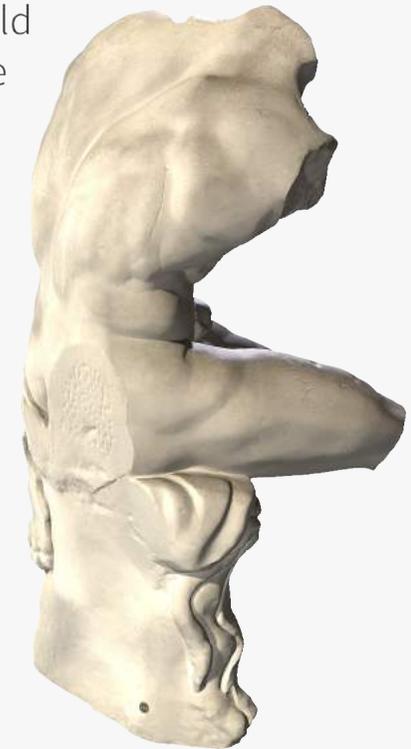
**EINLADUNG
ZUR
VERNISSAGE**



Raphael Spielmann:
Torso vom Belvedere, 2018
Tusche auf Papier, 325 x 245 cm



click & hold
to rotate



3D-Ansicht am Computer. Generierung auf der Grundlage eines 3D-Scans in der Archäologischen Sammlung Freiburg. Am Bildschirm kann der Torso gedreht und aus jeder beliebigen Perspektive betrachtet werden.

Online-Portal: www.sketchfab.com